

УТВЕРЖДАЮ

Директор Санкт-Петербургского  
государственного автономного учреждения  
«Центр подготовки спортивных сборных  
команд Санкт-Петербурга»

«26»  С.В. Веткин  
2022 г.

СОГЛАСОВАНО

Первый заместитель председателя  
Комитета по физической культуре  
и спорту

«25»  А.А. Хорт  
2022 г.

СОГЛАСОВАНО

Президент Региональной общественной  
организации «Санкт-Петербургская  
федерация компьютерного спорта»

«31»  Р.Н. Зернов  
2022 г.

**РЕГЛАМЕНТ**  
**проведения физкультурного мероприятия «Киберигры»**  
**среди студентов профессиональных образовательных организаций**  
**в рамках Санкт-Петербургской студенческой спортивной лиги**  
**по компьютерному спорту**

**Дата, время и место проведения:**

Физкультурное мероприятие «Киберигры» среди студентов профессиональных образовательных организаций в рамках Санкт-Петербургской студенческой спортивной лиги по компьютерному спорту (далее – мероприятие) состоится с 07 по 13 ноября в два этапа:

1 этап проводится с 07 по 11 ноября в формате онлайн.

По результатам 1 этапа определяются четыре лучшие команды, которые получают право выступить во 2 этапе мероприятия.

Каждый игровой день начинается не ранее 18:00 часов.

2 этап проводится с 12 по 13 ноября в формате ЛАН на базе Ресурсного центра киберспорта СПбГУТ по адресу: г. Санкт-Петербург, пр. Дальневосточный, д. 71.

12 ноября начало матчей с 16:00 часов. Окончание не позднее 22:00.

13 ноября начало матчей с 12:00 часов. Окончание не позднее 20:00.

**Требования к участникам и условия их допуска:**

Мероприятие лично-командное.

Возраст участников от 15 до 25 лет определяется на дату проведения мероприятия.

К участию в мероприятии допускаются команды профессиональных образовательных организаций вне зависимости от ведомственной принадлежности, укомплектованные из числа студентов, дневных отделений не зависимо от гражданства.

Не допускаются к участию в мероприятии:

студенты, отчисленные из профессиональной образовательной организации, со дня отчисления;

студенты, находящиеся в академическом отпуске.

За включение в состав команды участника, не отвечающего требованиям, команда с мероприятия снимается.

Перед началом мероприятия, а также в случае необходимости по требованию главной судейской комиссии, во время проведения мероприятия участник соревнований обязан лично предъявить паспорт (или иной документ с указанием даты рождения), студенческий билет или зачетную книжку студента, подтверждающие принадлежность студента к профессионально образовательной организации, за команду которой он выступает.

Команда, заявившая для участия в мероприятии студента, не являющегося обучающимся данной профессиональной образовательной организации или являющимся студентом заочного, очно-заочного отделения, или возраст которого превышает указанный в настоящем Регламенте, дисквалифицируется без определения места.

В случае коллективного недисциплинированного поведения команды, а также грубого нарушения этических норм поведения членами команд в отношении соперников, официальных лиц, судей, медицинского персонала, болельщиков, волонтеров, прессы и технического персонала спортивных сооружений, по предоставлению в главную судейскую комиссию решением Комитета, команда может быть снята с мероприятия.

### **Программа мероприятия:**

Мероприятие проводится в период, определенный календарем соревнований. Даты и время проведения игр указываются в календаре соревнований, разрабатываемым и утверждаемым Региональной общественной организацией «Санкт-Петербургская федерация компьютерного спорта» по согласованию с Комитетом по физической культуре и спорту (далее вместе – Организатор).

Систему проведения мероприятия определяет Организатор в зависимости от количества команд, прошедших процедуру заявки.

Календарь соревнований и система проведения мероприятия публикуется в соответствующих технических правилах по дисциплинам не позднее чем за 72 часа до начала соревнований.

Вся соответствующая информация по мероприятию публикуется по адресу: <https://vk.com/spbfcs>.

Связь между игроками и судьями происходит в Discord: <https://discord.gg/FNcpbaHv6H>.

Мероприятие проводится по следующим видам программы:

- Тактический трехмерный бой (Counter-Strike: Global Offensive) – команда из 5 участников;
- Спортивный симулятор (Rocket League) – команда из 3 участников;
- Соревновательная головоломка (Hearthstone) – 1 участник;

### **Подведение итогов:**

Соревнования лично-командные.

В командный зачет идут два лучших результата из представленных дисциплин (зачетные дисциплины - две). Командное первенство определяется по наибольшей сумме очков, набранных зачетными участниками.

Распределение очков идёт в соответствии с занятыми составами местами (в каждом из видов программы):

- 1 место – 115 баллов;
- 2 место – 80 баллов;
- 3 место – 55 баллов;
- 4 место – 35 баллов;
- 5 место (5-6 места) – 25 баллов;
- 7 место (7-8 места) – 20 баллов;
- 9 место (9-12 места) – 15 баллов;
- 13 место (13-16 места) – 10 баллов;
- 17 место (17-32 места) – 5 баллов;
- 33 место и далее – 1 балл.

#### **Подача заявок:**

Участие в мероприятии осуществляется строго на основании предварительной именной заявки (форма заявки в Приложении к настоящему Регламенту).

Предварительные именные заявки с указанием участников по программе направляются в формате **WORD** до **30.10.2022** по электронной почте: **studentsport2022@mail.ru**, с пометкой «компьютерный спорт».

**В формате PDF не позднее 05.11.2022 с подписью руководителя физического воспитания и контактной информацией.**

При возникновении организационных вопросов контактный телефон: 8-950-562-05-93, Максим.

#### **Награждение:**

Участники и команды, занявшие 1-3 места в личном зачете в каждом виде программы по итогу двух туров, награждаются медалями и грамотами Комитета.

Команды, занявшие 1-3 места в командном зачете по итогу двух туров, награждаются кубками и грамотами Комитета. Участники этих команд и представитель награждаются медалями и грамотами Комитета.

Награждение участников в личном зачете состоится в последний день соревнований.

#### **Финансирование:**

Расходы по организации и проведению мероприятия: оплата работы судей, фотографа (на время 2 этапа), предоставление наградной атрибутики (кубки, медали, грамоты), наклейки на медали, таблички с лазерной гравировкой, канцелярских принадлежностей, бумага А4 осуществляются за счет средств субсидии СПб ГАУ «Центр подготовки» на финансовое обеспечение выполнения государственного задания на оказание государственных услуг (выполнение работ).